



## REGRAS LOCAIS PERMANENTES CGM 2019

As presentes Regras Locais Permanentes e os Termos de Competição (Regulamento), bem como as alterações publicadas pelo CGM para cada Competição, serão aplicados salvo informação contrária, em todas as Competições do CGM.

Salvo indicação em contrário, a penalidade por infração a uma Regra Local é a Penalidade Geral:

Jogo por Buracos: Perda do Buraco      Jogo por Pancadas: Duas Pancadas

### PARTE I – REGRAS LOCAIS

#### 1. FORA DE LIMITES (REGRA 18.2)

- a. Definido por estacas brancas, vedações e muros.
- b. Parte do Driving Range, assinalado por estacas e ou linhas brancas.

#### 2. OBSTRUÇÕES FIXAS (REGRA 16.1)

- a. Estacas de indicação de distância.
- b. Rede à esquerda do buraco 9/18, que protege o Driving Range
- c. Rede de proteção do tee do buraco 5/14
- d. Árvores e arbustos estacados e outras protegidas por “meias canas” plásticas cinza/azul.
- e. Travejamento e cordas delimitadoras ou de suporte de caminhos
- f. Caminhos com gravilha.
- g. Esteios de granito.
- h. Montes de pedras junto à WASTE AREA do buraco 8/17
- i. Bocas de rega fixas junto ao Green

O jogador também tem estas opções extra para obter alívio quando tais obstruções fixas estão próximo do Green e na linha de jogo:  
se a bola na Área de Geral, o jogador pode obter alívio de acordo com a Regra 16.1b se a boca de rega fixa está:

Na linha de jogo, e está:

- » Até dois tacos de comprimento do Green, e
- » Até dois tacos de comprimento da bola.

Exceção – Sem Alívio se linha de jogo claramente injustificável. Não há alívio de acordo com esta regra local se o jogador escolhe uma linha de jogo que é claramente injustificável. Conforme regra local Modelo F-5.

#### 3. ALIVIO DE BURACOS DE AERIFICAÇÃO ( Regra 13.1c)

a. "Se a bola de um jogador está dentro ou toca num buraco de aerificação:

(a) Bola na Área Geral: O jogador pode obter alívio de acordo com a Regra 16.1b.

Se a bola fica em repouso noutro buraco de aerificação o jogador pode obter alívio outra vez de acordo com esta Regra Local.



- (b) Bola no Green: O jogador pode obter alívio de acordo com a Regra 16.1d, mas não existe interferência se o buraco de aerificação interfere apenas com o stance do jogador ou, no green, na linha de jogo do jogador.
4. PROIBIDO JOGAR DA FRANJA “Avant Green” NO GREEN ERRADO (REGRA 13.1f)
- a. Esta regra aplica-se também à zona envolvente ao green e cortada mais rente que o percurso (avant green). O jogador tem que, de acordo com a citada regra, deixar cair a bola “drop” dentro da área de alívio, no ponto mais próximo de não interferência, que não seja uma Área de Penalidade ou um “Green”.
5. ALTERANDO ESTATUTO DE ÁREAS DE AREIA “ WASTE ÁREA
- a. A área de areia preparada no percurso do Buraco 8/17 á esquerda do início do fairway, faz parte da Área Geral e não é bunker, conforme Regra Local Modelo C-2.1
6. OBSTRUÇÕES MÓVEIS (REGRA 15.2)
- a. Os painéis publicitários são obstruções móveis.
7. TERRENO EM REPARAÇÃO (REGRA 16.1)
- a. Zonas de terreno marcado com estacas azuis ou linhas brancas são terreno em reparação (proibido jogar).
- b. Os sulcos provocados pelos rodados de máquinas, são considerados Terreno em Reparação.  
Se a bola de um jogador está dentro ou toca num sulco ou o sulco interfere com a área de swing pretendido:
- (a) Bola na Área Geral. O jogador pode obter alívio sem penalidade de acordo com a Regra 16.1b
- (b) Bola no Green. O jogador pode obter alívio sem penalidade de acordo com a Regra 16.d  
Mas não existe interferência se o sulco saliente interfere apenas com o stance do jogador.
8. ZONAS DAS QUAIS É PROIBIDO JOGAR (REGRA 2.4)
- a. Conjunto de plantas “camarinhas” estacadas a azul. O jogador pode obter alívio sem penalidade de acordo com a Regra 16.d
9. DANOS CAUSADOS POR ANIMAIS ( REGRA 16.1)
- a. Na área geral, as áreas de danos causados por animais, são tratadas como terreno em reparação do qual alívio é permitido de acordo com a Regra 16.1b.
- “Mas não existe interferência se o dano interfere apenas com o stance do jogador.”
10. JOGAR UMA SEGUNDA BOLA EM CASO DE DÚVIDA QUANTO À FORMA DE PROCEDER (REGRA 20.1c(3)):
- a. Este procedimento deve ser adotado se um árbitro não estiver imediatamente disponível. O jogador tem que relatar a situação à Comissão Técnica antes de devolver o cartão de resultados.
11. BOLA DEFLETIDA POR LINHA ELÉTRICA. (REGRA 14.6)
- a. Se é conhecido ou praticamente certo que a bola de um jogador bateu na linha elétrica durante o jogo no percurso do buraco 9/18, a pancada não conta. O jogador tem de jogar uma bola sem penalidade de onde a pancada anterior foi executada.
- b. Vigora a Regra Local modelo E-11 mas apenas para uma bola que bata na própria linha e não no poste de suporte. A pancada é cancelada e jogada novamente.
12. TACOS E BOLAS (Regra 4.1 e Regra 4.2)
- a. Lista de Cabeças de Drivers Homologadas. Vigora a Regra Local Modelo G-1.



Penalidade por executar uma pancada com um taco em infração da Regra Local: Desclassificação.

b. Especificações de marcas de Sulcos e Punções. Vigora a Regra Local Modelo G-2.

Penalidade por executar uma pancada com um taco em infração da Regra Local: Desclassificação.

c. Lista de Bolas Homologadas. Vigora a Regra Local Modelo G-3 Bolas de Golfe Homologadas. Penalidade por infração da Regra Local: Desclassificação.

Nota: A lista atualizada de Tacos e Bolas Homologadas está disponível em [www.RandA.org](http://www.RandA.org)

### 13. TREINANDO NO CAMPO ANTES OU ENTRE VOLTAS (Regra 5.2b)

a. Na modalidade “jogo por pancadas” um jogador não pode praticar no percurso da competição antes ou entre voltas convencionais.”

### 14. POLÍTICA DE TRANSPORTES (Regra 4.3a)

a. Vigora a Regra Local Modelo G-6 transportes motorizados.

A Regra 4.3a é modificada da seguinte forma:

“Durante uma volta convencional, um jogador ou caddie não pode usar qualquer tipo de transporte motorizado, exceto se autorizados pela Comissão Técnica”.

### 15. PREFERRED LIES (REGRA 16.1) – TAMBÉM CONHECIDA COMO “REGRAS DE INVERNO”

a. Quando a bola de um jogador está numa parte da área geral cortada à altura do fairway ou menos, o jogador pode obter alívio uma vez, colocando a bola original ou outra bola e jogando-a a partir desta área de alívio:

- ☐ Ponto de Referência: Sítio da bola original.
- ☐ Dimensão da Área de Alívio Medida a partir do Ponto de Referência: 1 cartão de resultados de comprimento a partir do ponto de referência, mas com estes limites:
- ☐ Limites na Localização da Área de Alívio:
  - » Não pode estar mais próxima do buraco que o ponto de referência, e
  - » Tem de estar na área geral.

Ao proceder de acordo com esta Regra Local, o jogador tem de escolher um sítio para colocar a bola e usar os procedimentos para recolocar uma bola de acordo com as Regras 14.2b(2) e 14.2e.

### 16. ALTERNATIVA A PANCADA E DISTÂNCIA PARA BOLA PERDIDA OU BOLA FORA DE LIMITES (REGRA LOCAL MODELO E-5)

#### ESTA REGRA É VALIDA PARA TODOS OS BURACOS

Quando a bola de um jogador não foi encontrada ou é conhecido ou praticamente certo estar fora de limites, o jogador pode proceder como se segue em vez de proceder de acordo com pancada e distância.

Por duas pancadas de penalidade, o jogador pode obter alívio deixando cair a bola original ou outra bola nesta área de alívio (ver Regra 14.3):

#### Dois Pontos de Referência Estimados:

a) Ponto de Referência da Bola: O ponto onde a bola original é estimado ter:

- ☐ Ficado em repouso no percurso, ou
- ☐ Cruzou o limite da margem do percurso da última vez para ficar fora de limites.



b) Ponto de Referência no Fairway: O ponto do fairway do buraco a ser jogado que está mais próximo do ponto de referência da bola, mas não está mais perto do buraco do que o ponto de referência da bola.

Para efeitos desta Regra Local, "fairway" significa qualquer área de relva na área geral que está cortada à altura do fairway ou menos. Se é estimado que uma bola está perdida no percurso ou cruzou o limite da margem do percurso pela última vez não chegando ao fairway, o ponto de referência do fairway pode ser um caminho de relva ou uma zona de partida para o buraco a ser jogado cortada à altura do fairway ou menos.

Dimensão da Área de Alívio Baseada em Pontos de Referência: Em qualquer lado entre:

- Uma linha a partir do buraco através do ponto de referência da bola (e até dois tacos de comprimento para fora dessa linha), e
- Uma linha a partir do buraco através do ponto de referência do fairway (e até dois tacos de comprimento até ao lado do fairway dessa linha).

Mas com estes limites: \_

Limites na Localização da Área de Alívio:

- o Tem de estar na área geral, e
- o Não pode estar mais perto do buraco do que o ponto de referência da bola. Assim que o jogador coloca uma bola em jogo de acordo com esta Regra Local:
- o A bola original que estava perdida ou fora de limites não está mais em jogo e não pode ser jogada.
- o Isto é verdadeiro mesmo se a bola for encontrada no percurso antes do fim dos três minutos de tempo de procura (ver Regra 6.3b).

Mas o jogador pode não usar esta opção para obter alívio para a bola original quando:

- o É conhecido ou praticamente certo que essa bola ficou em repouso numa área de penalidade, ou
- o O jogador jogou outra bola provisoriamente de acordo com a penalidade de pancada e distância (ver Regra 18.3).

Um jogador pode usar esta opção para obter alívio para uma bola provisória que não tenha sido encontrada ou é conhecido ou praticamente certo estar fora de limites.

PARA MELHOR COMPREENSÃO DESTA REGRA ANEXAMOS DIAGRAMAS



## PARTE II – TERMOS DA COMPETIÇÃO (REGULAMENTO)

### 17. REGULAMENTO

Os jogadores devem satisfazer as condições estabelecidas no Regulamento.

### 18. CONCELHO EM COMPETIÇÕES POR EQUIPAS (Regra 24)

Cada equipa pode nomear um conselheiro a quem os jogadores podem pedir e receber conselhos durante a volta convencional. A equipa tem de identificar o seu conselheiro junto da Comissão Técnica antes de qualquer jogador da equipa iniciar a sua volta convencional.

### 19. DECISÃO DE EMPATES

O método para decidir empates é o indicado no Regulamento da Competição, publicado e exposto no painel do Clube.

### 20. ÁREA DE REGISTO DE RESULTADOS E CARTÕES DE JOGO ENTREGUES.

O local para registo de cartões, resultados, cartões de jogo entregues será conforme o descrito no Regulamento da Competição, publicado e exposto no painel do Clube.

### 21. RESULTADOS DA COMPETIÇÃO – COMPETIÇÃO ENCERRADA

Os resultados e encerramento da Competição, é a que consta do Regulamento da Competição, publicado e exposto no painel do Clube.

EM ANEXO : ALTERNATIVA A PANCADA E DISTÂNCIA PARA BOLA PERDIDA OU BOLA FORA DE LIMITES (REGRA LOCAL MODELO E-5) - DIAGRAMAS

Miramar, 19 de fevereiro 2019

A DIREÇÃO

## Anexos : Diagramas

**RLM E-5 DIAGRAMA 1: BOLA NÃO ENCONTRADA**

**A** Ponto de referência da bola  
**B** Ponto de referência no fairway  
 Área de alívio

Quando a bola de uma jogador não foi encontrada, o jogador pode obter alívio de pancada e distância, ou quando a Regra Local Modelo E-5 é introduzida, o jogador tem a opção adicional de deixar cair (drop) uma bola e jogar da área de alívio descrita abaixo por duas pancadas de penalidade:

Pontos de Referência	Dimensão da Área de Alívio	Limites na Área de Alívio
<p><b>A. Ponto de Referência da Bola:</b> O ponto onde a bola original é estimado ter ficado em repouso no percurso (ponto A)</p> <p><b>B. Ponto de Referência no Fairway:</b> O ponto do fairway do buraco a ser jogado (ponto B) que está mais próximo do ponto de referência da bola, mas não está mais próximo do buraco do que o ponto de referência da bola</p>	<p>Em qualquer lado entre:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uma linha a partir do buraco através do ponto de referência da bola (ponto A) (e até dois tacos de comprimento para fora dessa linha), e</li> <li>• Uma linha a partir do buraco através do ponto de referência do fairway (ponto B) (e até dois tacos de comprimento para o lado do fairway dessa linha)</li> </ul>	<p>A área de alívio:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Não pode estar mais próxima do buraco que o ponto de referência da bola, e</li> <li>• Tem de estar na área geral</li> </ul>

Notas do jogador:  
 Como é provável que a área de alívio seja muito grande, a bola pode rolar a uma distância considerável do sítio onde bate primeiro no solo e não precisa ser deixada cair novamente.



## RLM E-5 DIAGRAMA 2: BOLA FORA DE LIMITES



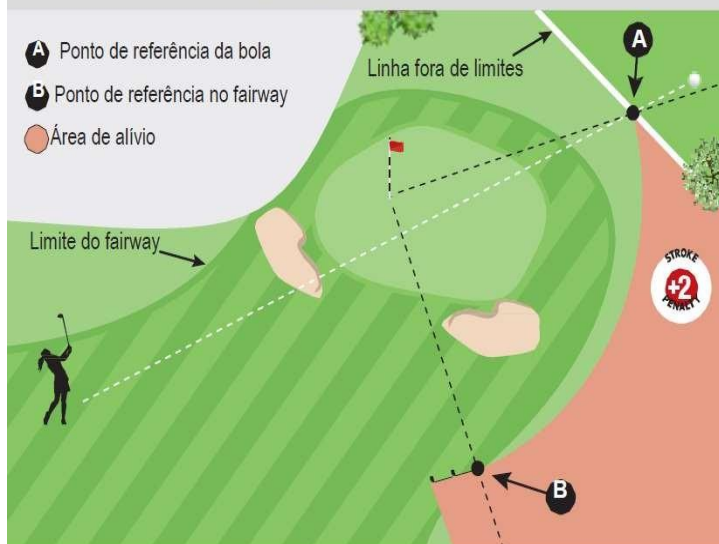
Quando é conhecido ou praticamente certo que a bola de um jogador está fora de limites, o jogador pode obter alívio de pancada e distância, ou quando a Regra Local Modelo E-5 é introduzida, o jogador tem a opção adicional de deixar cair (drop) uma bola e jogar da área de alívio descrita abaixo por duas pancadas de penalidade:

Ponto de Referência	Dimensão da Área de Alívio	Limites na Área de Alívio
<p><b>A. Ponto de Referência da Bola:</b> O ponto onde a bola original é estimado ter cruzado o limite da margem do percurso pela última vez para ficar fora de limites (ponto A)</p>	<p>Em qualquer lado entre:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uma linha a partir do buraco através do ponto de referência da bola (ponto A) (e até dois tacos de comprimento para fora dessa linha mas ainda no percurso), e</li> <li>• Uma linha a partir do buraco através do ponto de referência do fairway (ponto B) (e até dois tacos de comprimento para o lado do fairway dessa linha)</li> </ul>	<p>A área de alívio:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Não pode estar mais próxima do buraco que o ponto de referência da bola, e</li> <li>• Tem de estar na área geral</li> </ul>
<p><b>B. Ponto de Referência no Fairway:</b> O ponto do fairway do buraco a ser jogado (ponto B) que está mais próximo do ponto de referência da bola, mas não está mais próximo do buraco do que o ponto de referência da bola</p>		

### Notas do jogador:

Como é provável que a área de alívio seja muito grande, a bola pode rolar a uma distância considerável do sítio onde bate primeiro no solo e não precisa ser deixada cair novamente.

**RLM E-5 DIAGRAMA 3: BOLA NÃO ENCONTRADA OU FORA DE LIMITES PERTO DO GREEN**



Quando a bola de um jogador não foi encontrada ou é conhecido ou praticamente certo estar fora de limites, o jogador pode obter alívio de pancada e distância, ou quando a Regra Local Modelo E-5 é introduzida, o jogador tem a opção adicional de deixar cair (drop) uma bola e jogar da área de alívio descrita abaixo por duas pancadas de penalidade:

Pontos de Referência	Dimensão da Área de	Limites na Área de
<p><b>A. Ponto de Referência da Bola:</b> O ponto onde a bola original é estimado ter ficado em repouso no percurso ou cruzado o limite da margem do percurso pela última vez para ficar fora de limites (ponto A)</p> <p><b>B. Ponto de Referência no Fairway:</b> O ponto do fairway do buraco a ser jogado (ponto B) que está mais próximo do ponto de referência da bola, mas não está mais próximo do buraco do que o ponto de referência da bola</p>	<p>Em qualquer lado entre:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uma linha a partir do buraco através do ponto de referência da bola (ponto A) (e até dois tacos de comprimento para fora dessa linha), e</li> <li>• Uma linha a partir do buraco através do ponto de referência do fairway (ponto B) (e até dois tacos de comprimento para o lado do fairway dessa linha)</li> </ul>	<p>A área de alívio:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Não pode estar mais próxima do buraco que o ponto de referência da bola, e</li> <li>• Tem de estar na área geral</li> </ul>

**Notas do jogador:**

Como é provável que a área de alívio seja muito grande, a bola pode rolar a uma distância considerável do sítio onde bate primeiro no solo e não precisa ser deixada cair novamente.