



REGULAMENTO

A Comissão Técnica do Club de Golf de Miramar, entidade organizadora da prova, estabelece os seguintes termos de competição:

1. PARTICIPAÇÃO

- a) Competição aberta a todos os jogadores filiados na Federação Portuguesa de Golfe, com idade superior a 18 anos (já cumpridos à data da prova) e com Handicap EGA válido.
- b) LIMITES DE HANDICAP: Handicap jogo: Homens 29; Senhoras 33.

2. REQUISITOS DE INSCRIÇÃO E DATAS

- a) MÉTODO DE INSCRIÇÃO: pode ser efetuada diretamente nas instalações do Clube ou via formulário on-line (disponível em página dedicada em www.cgm.pt)
- b) DATA LIMITE: até às 12:00 horas do dia anterior da data da competição.
- c) NÚMERO JOGADORES ADMITIDOS: **72** (setenta e dois) jogadores por dia.

A Comissão Técnica reserva-se ao direito de limitar adicionalmente o número de inscritos no interesse do *pace of play*.

- d) CONDIÇÕES DE ADMISSÃO E JOGO: para efeitos de aceitação de um jogador na prova, será considerado o respetivo handicap EGA, que conste no servidor da FPG no dia e hora do encerramento das inscrições.
- e) LISTAS DE ESPERA: a lista de jogadores inscritos será ordenada pela ordem recebida de inscrição com pagamento efetuado.

3. FORMATO

- a) DATA DA COMPETIÇÃO: **13, 14 e 15 de setembro 2019**
- b) MODALIDADE:

Fases de apuramento (13 e 14)

Categoria A até 18.4 EGA– jogam em strokeplay

Categoria B – superior / igual 18.5 EGA – jogam em stableford

Os dois primeiros resultados gross em stroke play geral apuram diretamente para a final

Apuramento para a final 50 % dia de cada categoria até ao limite de 72 jogadores.

Final : 18 Buracos em strokeplay para todas as categorias

c) NÚMERO DE BURACOS: **18 Buracos**

d) ÁREA DE PARTIDA:

Homens – Brancas ; Senhoras - Azuis

e) ORDEM DE JOGO: por ordem crescente de acordo com o handicap de jogo na fase de apuramento, sendo por resultado c/abono decrescente durante a fase final.

f) DRAW: disponível na página dedicada da competição em www.cgm.pt ou no painel do Clube, a partir da data limite de inscrições.

g) PRÉMIOS:

Prémios Apuramentos:

- 1º classificado gross p/categoria
- 1º classificado net p/ categoria
- Bola mais perto buraco
- Drive mais longo senhoras
- Drive mais longo homens

Prémios Final:

- 1º, 2º e 3º classificado net p/ categoria
- 1º classificado gross p/categoria
- Open Champion Net Geral
- Open Champion Gross Geral
- Bola mais perto buraco
- Drive mais longo senhoras
- Drive mais longo homens

NOTA: os prémios não são acumuláveis, prevalecendo o 1º. net sobre o 1º gross

4. ENTREGA DE CARTÃO DE RESULTADOS

O cartão de resultados do jogador considera-se oficialmente entregue à Comissão Técnica quando o jogador abandona a área de registo de resultados, localizada na secretaria do Clube.

5. EMPATES

Em caso de empate, o desempate será feito sucessivamente pelos melhores últimos 9, 6, 3 buracos, melhor último buraco. Se persistir o empate, para o net e gross o desempate será a favor do handicap EGA mais baixo mais alto respetivamente e finalmente, caso o empate se mantenha, o empate será resolvido por sorteio.

6. RESULTADOS DA COMPETIÇÃO – COMPETIÇÃO ENCERRADA

Os resultados da competição estão oficialmente anunciados e a competição encerrada, quando se afixar os resultados no painel do Clube ou publicados no site www.cgm.pt.

7. HORA DE SAÍDA

Nota á regra 5.3a: na ausência de razões que justifiquem abolir a penalidade de desclassificação, se um jogador chegar ao seu ponto de partida, pronto para jogar, dentro de cinco minutos depois da sua hora de saída, ser-lhe-á aplicada a penalidade de duas pancadas no primeiro buraco.

A hora de saída é a hora que constar no «draw» ou a hora que o «starter» chamar os jogadores se for mais tarde do que a constante no «draw».

8. PROCEDIMENTOS PARA MAU TEMPO E SUSPENSÃO DE JOGO

Nota á regra 5.7b: na eventualidade de suspensão da competição por razões potencialmente perigosas o jogador tem de descontinuar imediatamente o seu jogo.

A suspensão da competição por razões potencialmente perigosas será assinalada por um toque prolongado de buzina. Quaisquer outras suspensões serão assinaladas por vários toques consecutivos e curtos de buzina.

9. REGRAS: COMISSÃO TÉCNICA E ÁRBITRO

- a) REGRAS: as aprovadas pelo R&A Rules Limited, as condições estabelecidas pelo Termos de Competição e Regras Locais de Aplicação Permanente do CGM, assim como as Regras Locais estabelecidas pela Comissão Técnica.
- b) COMISSÃO TÉCNICA E ÁRBITROS: serão designados oportunamente pela Comissão Técnica do CGM.
- c) Em qualquer altura a Comissão Técnica poderá:
 - Completar ou alterar o presente Regulamento.
 - Suspender ou cancelar qualquer volta.
 - Modificar a forma de jogo.
 - Anular ou suspender a Competição.
- d) Os casos omissos nos termos de competição, serão decididos de forma definitiva pela Comissão Técnica do CGM.
- e) Excepto quando o Regulamento estabeleça penalidade diferente, a violação de qualquer condição estabelecida implica a desclassificação do Jogador.

Miramar, 1 de julho de 2019

A Direção