



IV Miramar Internacional Open U25

18, 19 e 20 agosto 2020

TERMOS DE COMPETIÇÃO

A Comissão Técnica do Club de Golf de Miramar, entidade organizadora da prova, estabelece os seguintes termos de competição:

1. PARTICIPAÇÃO

- a) Competição aberta a todos os jogadores com handicap válido nos países representados.

As categorias só serão válidas com o mínimo de 3 participantes. Caso não haja este mínimo o jogador fica agregado ao escalão seguinte.

- b) **Competição pontuável para o WAGR (World Amateur Golf Ranking)**

- c) LIMITES DE HANDICAP: o “Handicap” EGA máximo é 26.4 para todas as categorias á exceção de SUB10 que será de 54 (EGA)

2. REQUISITOS DE INSCRIÇÃO E DATAS

- a) MÉTODO DE INSCRIÇÃO: pode ser efetuada diretamente nas instalações do Clube ou via formulário on-line (disponível em página dedicada em www.cgm.pt)

- b) Valor da Inscrição (valores em Euros e inclui bar de campo nos 3 dias e festa de final do torneio):

Escalão de Sub12,Sub14,Sub16,Sub18,Sub25 : 35 Euros (sócios do CGM desconto de 50%)

Escalão de Sub10 : 20 Euros (sócios do CGM desconto de 50%)

A inscrição apenas é confirmada depois da respetiva liquidação junto da secretaria do club

- c) DATA LIMITE: até às 18:00 horas do dia 14 agosto 2020.

- d) NÚMERO JOGADORES ADMITIDOS: **78** (setenta e oito) - Escalão de Sub12,Sub14,Sub16,Sub18,Sub25

18 (dezoito) - Escalão de Sub10

Jogadores ordenados pelo HCP Ega



- e) CONDIÇÕES DE ADMISSÃO E JOGO: para efeitos de aceitação de um jogador na prova, será considerado o respetivo handicap EGA, que conste no servidor da FPG , ou comprovativo de certificado internacional de handicap no dia e hora do encerramento das inscrições
- f) LISTAS DE ESPERA: a lista de jogadores inscritos será ordenada pela ordem de HCP Ega à data do fecho de inscrições.

3. FORMATO

- a) DATA DA COMPETIÇÃO: **18, 19 e 20 agosto 2020**
- b) MODALIDADE:, singulares, strokeplay, c/ e s/ abono
- c) NÚMERO DE BURACOS: competição de 54 buracos sendo que no caso do escalão de Sub10 serão jogados 27 buracos.
- d) ÁREA DE PARTIDA:
- Sub25, Sub18, Sub16 - Homens – Brancas ;
- Senhoras – Azuis
- Sub14 – Homens – Amarelas
- Senhoras – Vermelhas
- Sub12 – Homens e Senhoras – Vermelhas
- Sub10 – Homens e Senhoras - Roxas
- e) ORDEM DE JOGO: por ordem crescente de acordo com o handicap de jogo.
- f) DRAW: disponível na página dedicada da competição em www.cgm.pt ou no painel do Clube, a partir da data limite de inscrições.
- g) PRÉMIOS:
- Vencedor Gross e Net Geral (excluído a categoria de Sub10)
 - Vencedor Gross e Net categoria Sub25, Sub18, Sub16, Sub14, Sub12 e Sub10
- Estes os prémios não são acumuláveis, prevalecendo o 1º. Gross sobre o Net.
- Bola mais perto do buraco e Drive mais longo no último dia de competição (20 agosto)



4. ENTREGA DE CARTÃO DE RESULTADOS

- a) O cartão de resultados do jogador considera-se oficialmente entregue à Comissão Técnica quando o jogador abandona a área de registo de resultados, localizada na secretaria do Clube.

5. EMPATES

a) O desempate do para o 1º lugar “Gross” em todas as categorias é feito por “Sudden Death Play Off”, jogado no buraco 5

b) Para as restantes classificações e categorias, o desempate é decidido é decidido sucessivamente pelos melhores últimos 18, 9, 6, 3 buracos, e melhor último buraco. Persistindo o empate, é decidido pelo HCP mais baixo no caso NET e mais alto no caso Gross. Finalmente e caso se mantenha será resolvido por sorteio.

6. RESULTADOS DA COMPETIÇÃO – COMPETIÇÃO ENCERRADA

- a) Considera-se que o resultado da competição foi oficialmente encerrado, 30 minutos após a folha de resultados ter sido afixada no painel reservado para esse efeito.

7. HORA DE SAÍDA

Nota á regra 5.3a: na ausência de razões que justifiquem abolir a penalidade de desclassificação, se um jogador chegar ao seu ponto de partida, pronto para jogar, dentro de cinco minutos depois da sua hora de saída, ser-lhe-á aplicada a penalidade de duas pancadas no primeiro buraco.

A hora de saída é a hora que constar no «draw» ou a hora que o «starter» chamar os jogadores se for mais tarde do que a constante no «draw».

8. PROCEDIMENTOS PARA MAU TEMPO E SUSPENSÃO DE JOGO

Nota á regra 5.7b: na eventualidade de suspensão da competição por razões potencialmente perigosas o jogador tem de descontinuar imediatamente o seu jogo.

A suspensão da competição por razões potencialmente perigosas será assinalada por um toque prolongado de buzina. Quaisquer outras suspensões serão assinaladas por vários toques consecutivos e curtos de buzina.

9. REGRAS: COMISSÃO TÉCNICA E ÁRBITRO

- a) REGRAS: As aprovadas pelo R&A Rules Limited, as condições estabelecidas pelo Termos de Competição e Regras Locais de Aplicação Permanente do CGM, assim como as Regras Locais estabelecidas pela Comissão Técnica.
- b) COMISSÃO TÉCNICA E ÁRBITROS: Serão designados oportunamente pela Comissão Técnica do CGM.
- c) Em qualquer altura a Comissão Técnica poderá:



- Completar ou alterar o presente Regulamento.
 - Suspender ou cancelar qualquer volta.
 - Modificar a forma de jogo.
 - Anular ou suspender a Competição.
- d) Os casos omissos nos termos de competição, serão decididos de forma definitiva pela Comissão Técnica do CGM.
- e) Exceto quando o Regulamento estabeleça penalidade diferente, a violação de qualquer condição estabelecida implica a desclassificação do Jogador.

Miramar, 20 de maio 2020

A Direção