

TORNEIO TERRA E MAR - 2106

REGULAMENTO

Nos termos da Regra 33-1, a Comissão Técnica do Club de Golf de Miramar, entidade organizadora desta Prova estabelece o seguinte Regulamento:

1. PARTICIPAÇÃO

Prova aberta a todos os sócios do Club de Golf de Miramar, filiados na Federação Portuguesa de Golfe.

2. INSCRIÇÕES

Data limite de inscrição, até às 12h do dia anterior ao início da prova .

Os participantes inscrever-se-ão na equipa da TERRA ou do MAR respeitando os seguintes critérios se tiverem idade superior a 18 anos:

- a) TERRA se residentes actualmente a norte do rio Douro ou MAR se residentes actualmente a sul do rio Douro;
- b) Poderá ainda optar por uma equipa diferente do cumprimento do requisito anterior, desde que tenha registado nessa equipa pelo menos duas presenças consecutivas nos 3 últimos anos;

Com idade =< 18 anos, serão seleccionados para jogar na Terra e ou no Mar de acordo com as preferências dos respetivos capitães;

3. MODALIDADE

Match Play por equipas, 18 buracos:

Partidas de Singulares - 3/4 da diferença do handicap de jogo.

Partidas de Pares - 3/8 da diferença da soma dos handicaps de jogo de cada equipa.

50% dos jogadores inscritos em cada equipa jogam pares , os restantes jogam em singulares

4. HANDICAPS

O Handicap Exacto EGA máximo é de 24,0

5. DRAW

Compete exclusivamente aos Capitães das Equipas, a partir da lista de inscrições definitiva formar os pares e a ordem de jogo, quer dos pares quer dos singulares.

O Capitão poderá ter um único adjunto durante a realização do torneio.

O número de jogadores em cada uma das equipas terá de ser igual.

6. HORAS DE SAÍDA

Hora de saída (nota à Regra 6-3ª): Na ausência de razões que justifiquem abolir a penalidade de desclassificação, se um jogador chegar ao seu ponto de partida,

pronto para jogar , dentro de cinco minutos depois da sua hora de saída , ser-lhe-á aplicada a penalidade de perda do primeiro buraco .
A hora de saída é a hora que constar no «draw» ou a hora que o «starter» chamar os jogadores se for mais tarde do que a constante no «draw».

7. DESEMPATES

Se no final da competição, se verificar uma igualdade pontual, o desempate será realizado em play-off, morte súbita, com início no buraco 6, disputado entre os respectivos Capitães de cada uma das Equipas .

8. RESULTADOS

Vitória = 2 Pontos

Empate = 1 Ponto

Considera-se que o resultado da competição foi oficialmente encerrado, 30 minutos após a folha de resultados finais ter sido afixada no painel reservado para esse efeito.

9. SUSPENSÃO DA COMPETIÇÃO

Na eventualidade de suspensão da competição por razões potencialmente perigosas o jogador tem de descontinuar imediatamente o seu jogo.

Nota: A suspensão da competição por razões potencialmente perigosas será assinalada por um toque prolongado de buzina. Quaisquer outras suspensões serão assinaladas por vários toques consecutivos e curtos de buzina.

10. ANULAÇÃO E ALTERAÇÃO AO REGULAMENTO

Em qualquer altura a Comissão Técnica poderá:

- Completar ou alterar o presente Regulamento;
- Suspende ou cancelar qualquer volta;
- Modificar a forma de jogo;
- Anular ou suspender a Competição;

Os casos omissos no presente Regulamento serão decididos de forma definitiva pela Comissão Técnica.

11. INCUMPRIMENTO DE CONDIÇÃO ESTABELECIDO NO REGULAMENTO

Excepto quando o Regulamento estabeleça penalidade diferente, a violação de qualquer condição estabelecida implica a desclassificação do Jogador.

12. REGRAS

As regras a aplicar são as aprovadas pelo Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews e as Regras Locais fixadas pela Comissão Técnica.

13. COMISSÃO TÉCNICA

A Comissão Técnica da prova será designada pela Direcção do Club de Golf de Miramar.

A Direcção