

# TORNEIO TERRA E MAR - 2017

## REGULAMENTO

Nos termos da Regra 33-1, a Comissão Técnica do Club de Golf de Miramar, entidade organizadora desta Prova estabelece o seguinte Regulamento:

### 1. PARTICIPAÇÃO

Prova aberta a todos os sócios do Club de Golf de Miramar, filiados na Federação Portuguesa de Golfe.

### 2. INSCRIÇÕES

Data limite de inscrição, até às 12h do dia anterior ao início da prova .

Os participantes inscrever-se-ão na equipa da TERRA ou do MAR respeitando os seguintes critérios se tiverem idade superior a 18 anos:

- a) TERRA se residentes actualmente a norte do rio Douro ou MAR se residentes actualmente a sul do rio Douro;
- b) Poderá ainda optar por uma equipa diferente do cumprimento do requisito anterior, desde que tenha registado nessa equipa pelo menos duas presenças consecutivas nos 3 últimos anos;

Com idade =< 18 anos, serão seleccionados para jogar na Terra e ou no Mar de acordo com as preferências dos respetivos capitães;

### 3. MODALIDADE

Match Play por equipas, 18 buracos:

Partidas de Singulares - 3/4 da diferença do handicap de jogo.

Partidas de Pares - 3/8 da diferença da soma dos handicaps de jogo de cada equipa.

**50% dos jogadores inscritos em cada equipa jogam pares , os restantes jogam em singulares**

### 4. HANDICAPS

O Handicap Exacto EGA máximo é de 24,0

### 5. DRAW

Compete exclusivamente aos Capitães das Equipas, a partir da lista de inscrições definitiva formar os pares e a ordem de jogo, quer dos pares quer dos singulares.

O Capitão poderá ter um único adjunto durante a realização do torneio.

O número de jogadores em cada uma das equipas terá de ser igual.

### 6. HORAS DE SAÍDA

Hora de saída (nota à Regra 6-3ª): Na ausência de razões que justifiquem abolir a penalidade de desclassificação, se um jogador chegar ao seu ponto de partida,

pronto para jogar , dentro de cinco minutos depois da sua hora de saída , ser-lhe-á aplicada a penalidade de perda do primeiro buraco .  
A hora de saída é a hora que constar no «draw» ou a hora que o «starter» chamar os jogadores se for mais tarde do que a constante no «draw».

## **7. DESEMPATES**

Se no final da competição, se verificar uma igualdade pontual, o desempate será realizado em play-off, morte súbita, com início no buraco 6, disputado entre os respectivos Capitães de cada uma das Equipas .

## **8. RESULTADOS**

Vitória = 2 Pontos

Empate = 1 Ponto

Considera-se que o resultado da competição foi oficialmente encerrado, 30 minutos após a folha de resultados finais ter sido afixada no painel reservado para esse efeito.

## **9. SUSPENSÃO DA COMPETIÇÃO**

Na eventualidade de suspensão da competição por razões potencialmente perigosas o jogador tem de descontinuar imediatamente o seu jogo.

Nota: A suspensão da competição por razões potencialmente perigosas será assinalada por um toque prolongado de buzina. Quaisquer outras suspensões serão assinaladas por vários toques consecutivos e curtos de buzina.

## **10. ANULAÇÃO E ALTERAÇÃO AO REGULAMENTO**

Em qualquer altura a Comissão Técnica poderá:

- Completar ou alterar o presente Regulamento;
- Suspender ou cancelar qualquer volta;
- Modificar a forma de jogo;
- Anular ou suspender a Competição;

Os casos omissos no presente Regulamento serão decididos de forma definitiva pela Comissão Técnica.

## **11. INCUMPRIMENTO DE CONDIÇÃO ESTABELECIDA NO REGULAMENTO**

Excepto quando o Regulamento estabeleça penalidade diferente, a violação de qualquer condição estabelecida implica a desclassificação do Jogador.

## **12. REGRAS**

As regras a aplicar são as aprovadas pelo Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews e as Regras Locais fixadas pela Comissão Técnica.

## **13. COMISSÃO TÉCNICA**

A Comissão Técnica da prova será designada pela Direcção do Club de Golf de Miramar.

## **A Direcção**