

THE PAIRS 2019

torneio de qualificação

REGULAMENTO

A Comissão Técnica do Club de Golf de Miramar, entidade organizadora da prova, estabelece os seguintes termos de competição:

1. PARTICIPAÇÃO

- a) Competição aberta a todos os filiados na Federação Portuguesa de Golfe com Handicap EGA válido.
- b) LIMITES DE HANDICAP: “Handicap” EGA igual ou inferior a 24.

2. REQUISITOS DE INSCRIÇÃO E DATAS

- a) INSCRIÇÃO: pode ser efetuada diretamente nas instalações do Clube ou via formulário on-line (disponível em página dedicada em www.cgm.pt)
- b) DATA LIMITE: até às 12:00 horas do dia anterior da data da competição.
- c) NÚMERO JOGADORES ADMITIDOS: 52 (cinquenta e dois) pares.
- d) CONDIÇÕES DE ADMISSÃO E JOGO: para efeitos de aceitação de um jogador na prova, será considerado o respetivo handicap EGA, que conste no servidor da FPG no dia e hora do encerramento das inscrições. **Cada par tem, obrigatoriamente que ser formado por, pelo menos um adulto que tenha completado 18 anos até à data do torneio de qualificação.**
- e) LISTAS DE ESPERA: a lista de jogadores inscritos será ordenada pela ordem recebida de inscrição.
prioridades: Sócio/ Sócio; Sócio/ Não Sócio e Não Sócio/Não Sócio.
- f) **Para a realização deste torneio é necessário a presença efetiva no mínimo de 25 pares .**

3. FORMATO

- a) DATA DA COMPETIÇÃO: **30 de março de 2019.**
- b) MODALIDADE: pares, stableford c/ e s/abono na variante de greensomes (cada par joga duas bolas do ponto de partida optando pela melhor saída , jogando alternadamente com a bola escolhida até à conclusão do buraco).
- c) NÚMERO DE BURACOS: **18 Buracos**
- d) ÁREA DE PARTIDA:
Homens – Brancas ; Senhoras - Azuis
- e) ORDEM DE JOGO: por ordem crescente de acordo com o handicap de jogo .
- f) DRAW: disponível na página dedicada da competição em www.cgm.pt ou no painel do Clube, a partir da data limite de inscrições.
- g) PRÉMIOS E APURAMENTO PARA A FINAL:

Prémios para os 2 primeiros pares classificados (1º gross e 1º net), não acumuláveis prevalecendo o 1º gross.

O **apuramento** do número de Pares para a **Final Nacional** terá por base o número de Pares que iniciaram, efetivamente, esse Torneio de Qualificação. Os Pares inscritos que não se tenham apresentado no respetivo ponto de partida, à hora estabelecida (no shows), não contam para os intervalos do critério de apuramento.

O apuramento para Final Nacional será feito de acordo com o seguinte critério:

- de 25 a 35 pares – 2 pares apurados (1ºnet e 1º gross)
- de 36 a 50 pares – 3 pares apurados (1ºnet, 2ºnet e 1º gross)
- mais de 50 pares – 3 pares apurados (1ºnet, 2ºnet, 3º net e 1º gross)

* 1º gross prevalece sobre 1º net, para efeitos de apuramento .

4. ENTREGA DE CARTÃO DE RESULTADOS

- a) O cartão de resultados do jogador considera-se oficialmente entregue à Comissão Técnica quando o jogador abandona a área de registo de resultados, localizada na secretaria do Clube.

5. EMPATES

- a) Em caso de empate, o desempate será feito sucessivamente pelos melhores últimos 9, 6, 3 buracos, melhor último buraco. Se persistir o empate, o desempate será a favor do handicap EGA mais baixo e finalmente, caso o empate se mantenha, o empate será resolvido por sorteio.

6. RESULTADOS DA COMPETIÇÃO – COMPETIÇÃO ENCERRADA

- a) Os resultados da competição estão oficialmente anunciados e a competição encerrada, quando se afixar os resultados no painel do Clube ou publicados no site www.cgm.pt .

7. HORA DE SAÍDA

Nota á regra 5.3a: na ausência de razões que justifiquem abolir a penalidade de desclassificação, se um jogador chegar ao seu ponto de partida, pronto para jogar, dentro de cinco minutos depois da sua hora de saída, ser-lhe-á aplicada a penalidade de duas pancadas no primeiro buraco.

A hora de saída é a hora que constar no «draw» ou a hora que o «starter» chamar os jogadores se for mais tarde do que a constante no «draw».

8. PROCEDIMENTOS PARA MAU TEMPO E SUSPENSÃO DE JOGO

Nota á regra 5.7b: na eventualidade de suspensão da competição por razões potencialmente perigosas o jogador tem de descontinuar imediatamente o seu jogo.

A suspensão da competição por razões potencialmente perigosas será assinalada por um toque prolongado de buzina. Quaisquer outras suspensões serão assinaladas por vários toques consecutivos e curtos de buzina.

9. REGRAS: COMISSÃO TÉCNICA E ÁRBITRO

- a) REGRAS: As aprovadas pelo R&A Rules Limited, as condições estabelecidas pelo Termos de Competição e Regras Locais de Aplicação Permanente do CGM, assim como as Regras Locais estabelecidas pela Comissão Técnica.
- b) COMISSÃO TÉCNICA E ÁRBITROS: Serão designados oportunamente pela Comissão Técnica do CGM.
- c) Em qualquer altura a Comissão Técnica poderá:
- Completar ou alterar o presente Regulamento.
 - Suspender ou cancelar qualquer volta.
 - Modificar a forma de jogo.
 - Anular ou suspender a Competição.
- d) Os casos omissos nos termos de competição, serão decididos de forma definitiva pela Comissão Técnica do CGM.
- e) Excepto quando o Regulamento estabeleça penalidade diferente, a violação de qualquer condição estabelecida implica a desclassificação do Jogador.

Miramar, 18 de março de 2019

A Direção